



Imię Badacza _____
Zawód _____
Uczelnie, Tytuły naukowe _____
Miejsce urodzenia _____
Zaburzenia psychiczne _____
Płeć _____ Wiek _____

Cechy i testy

S ____	ZR ____	INT ____	Pomysłowość ____
KON ____	WG ____	MOC ____	Szczęście ____
BC ____	P ____	WYK ____	Wiedza ____
99-Mity Cthulhu ____		Modyfikator obrażeń ____	

Punkty Poczytalności																												
Oblęd	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14													
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31												
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48												
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65												
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82												
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99												

Punkty Magii															
Nieprzytomny				0	1	2	3								
4	5	6	7	8	9	10	11								
12	13	14	15	16	17	18	19								
20	21	22	23	24	25	26	27								
28	29	30	31	32	33	34	35								
36	37	38	39	40	41	42	43								

Wytrzymałość

Martwy	-2	-1	0	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Umiejętności Badacza

☐ Antropologia (01%) _____ ☐ Archeologia (01%) _____ ☐ Astronomia (01%) _____ ☐ Biologia (01%) _____ ☐ Charakteryzacja (01%) _____ ☐ Chemia (01%) _____ ☐ Elektronika (01%) _____ ☐ Elektryka (10%) _____ ☐ Farmacja (01%) _____ ☐ Fizyka (01%) _____ ☐ Fotografowanie (10%) _____ ☐ Geologia (01%) _____ ☐ Historia (20%) _____ ☐ Historia naturalna (10%) _____ ☐ Jeździectwo (05%) _____ Język obcy (01%) _____ ☐ _____ ☐ _____ ☐ _____ Język ojczysty (WYK x5%) _____ ☐ _____ ☐ Korzystanie z bibliotek (25%) _____ ☐ Księgowość (10%) _____ ☐ Mechanika (20%) _____ ☐ Medycyna (05%) _____ ☐ Mity Cthulhu (01%) _____ ☐ Nasłuchiwanie (25%) _____	☐ Nawigacja (10%) _____ ☐ Obsługa ciężkiego sprzętu (01%) _____ ☐ Okultyzm (05%) _____ ☐ Otwieranie zamków (01%) _____ ☐ Perswazja (15%) _____ ☐ Pierwsza pomoc (30%) _____ Pilotowanie (01%) _____ ☐ _____ ☐ _____ ☐ Pływanie (25%) _____ ☐ Prawo (05%) _____ ☐ Prowadzenie samochodu (20%) _____ ☐ Przebijanie się (01%) _____ ☐ Psychoanaliza (01%) _____ ☐ Psychologia (05%) _____ Rzemiosło (05%) _____ ☐ _____ ☐ _____ ☐ Rzucanie (25%) _____ ☐ Skakanie (25%) _____ ☐ Skradanie się (10%) _____ ☐ Spostrzegawczość (25%) _____ Sztuka (05%) _____ ☐ _____ ☐ _____ ☐ Sztuki walki (01%) _____	☐ Targowanie się (05%) _____ ☐ Tropienie (10%) _____ ☐ Ukrycie czegoś (15%) _____ ☐ Ukrywanie się (10%) _____ ☐ Uniki (ZR x2%) _____ ☐ Wiarygodność (15%) _____ ☐ Wmawianie (05%) _____ ☐ Wspinanie się (40%) _____ ☐ Znajomość komputerów (01%) _____ ☐ _____ ☐ _____ Broń palna ☐ Karabin (25%) _____ ☐ Karabin maszynowy (15%) _____ ☐ Pistolet (20%) _____ ☐ Pistolet maszynowy (15%) _____ ☐ Strzelba (30%) _____
---	--	---

Broń														
Walka wręcz	%	Obr.	Ręka	Zasięg	At./r	WT	Broń palna	%	Obr.	Zaw.	Zasięg	At./r	St./r	WT
☐ Uderzenie pięścią	50	1k3+mo	1	0	1	nd	☐ _____	___	___	___	___	___	___	___
☐ Chwyt	25	specjalne	2	0	1	nd	☐ _____	___	___	___	___	___	___	___
☐ Cios głową	10	1k4+mo	0	0	1	nd	☐ _____	___	___	___	___	___	___	___
☐ Kopnięcie	25	1k6+mo	0	0	1	nd	☐ _____	___	___	___	___	___	___	___
☐ _____	___	___	___	___	___	___	☐ _____	___	___	___	___	___	___	___
☐ _____	___	___	___	___	___	___	☐ _____	___	___	___	___	___	___	___